Устименко Виктория Михайловна, МАУДО ДДТ г. Балтийска, педагог д/о, [ust.viktorya@yandex.ru](mailto:ust.viktorya@yandex.ru), номинация: Робототехника WEDO

Выбирите правильный вариант ответа.

1. **Конструктор «Перворобот» - это**

А)LEGO

**Б) LEGO Education WeDo**

В) LEGO Mindstorms Education EV3

Г) LEGO® MINDSTORMS® Education NXT 2. 0 9797

1. **Как переводится название конструктора «LEGO» с лат. языка:**

a) Я молодец

b) Я построил

**с) Я собрал**

d) Играй хорошо

**3. Как звали создателя трех законов робототехники:**

a) Айзек Азимов

b) Чарли Чаплин

с) Оле КиркКристиансен

d) все ответы не верные

**4. Как называется парк «LEGO»:**

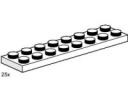
a) Аквапарк

b) Диснейленд

с) Мир Уолта Диснея

**d) Леголенд**

**5. Как называется эта деталь?**

****

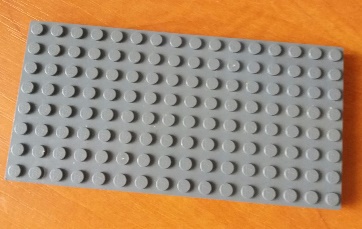
**a) Пластина**

b) Балка

с) Втулка

d) Основание

**6. Определите размер кирпича:**

****

a) 2\*8

b) 6\*24

**с) 8\*16**

d) 10\*24

**7. Чем отличается кирпич от балки?**

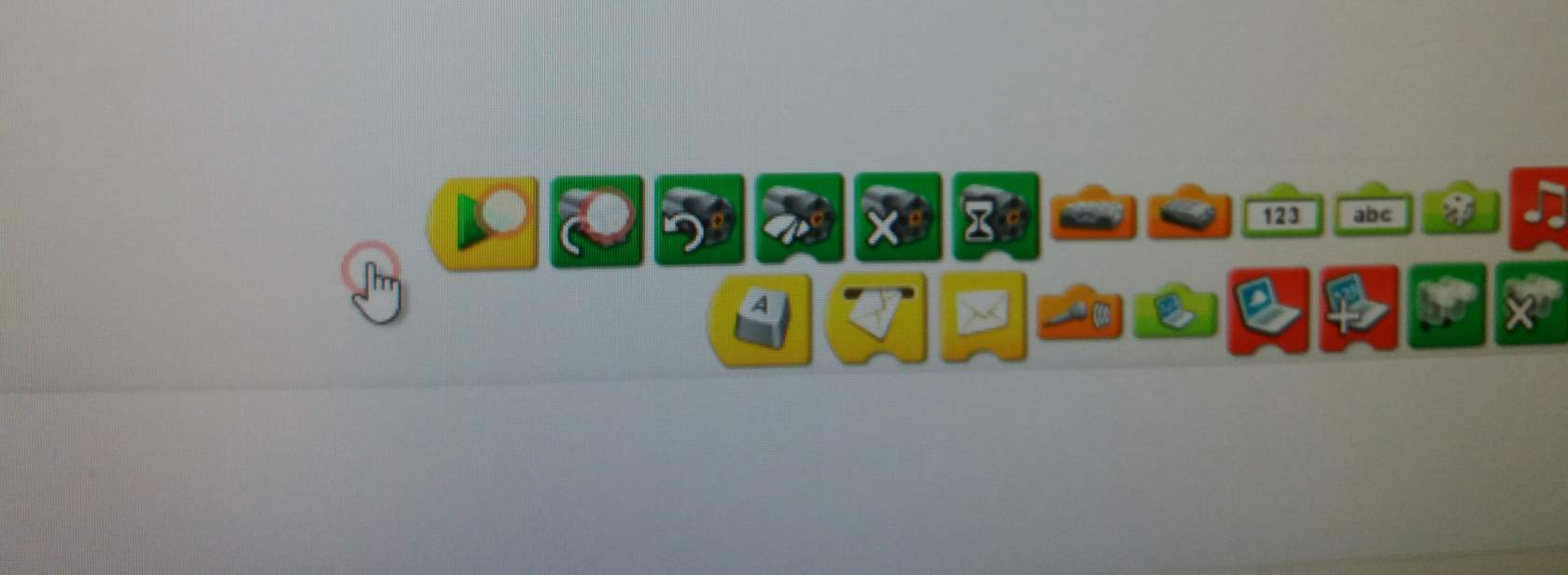
a) Цветом

b) Формой

**с) Отверстием**

d) Ничем не отличается

**8. Как называется вкладка, в которой находятся блоки программирования?**



a)Связь

b) Содержание

с) Проект

**d)Палитра**

**9. Червячная передача это:**

a) зубья одного зубчатого колеса входят в зацепление с зубьями другого зубчатого колеса передавая на них усилия

**b) Снижение скорости вращения и одновременно увеличение силы**

с) система шкифов и ремень

d) удобна тем, что не дает проскальзывания и позволяет соблюдать правильность передаточного числа.

10. Название блока:



1. Начало

b ) Ждать

с) Мощность мотора

**d) Время работы мотора**

**1 задание.** Модель «ВЕТРЯНАЯ МЕЛЬНИЦА».

|  |  |
| --- | --- |
| [530 4](http://фгос-игра.рф/images/stories/dopolnitelnoe/sborka_robotov/530/530_4.jpg) | Создайте модель Ветряной мельницы. Напишите программу так, чтобы так, чтобы мотор вращался 5 секунд в одну сторону, а потом 5 секунд в другую, причем с разной мелодией. |

**2 задание.** Модель «ГИГАНТСКИЕ КАЧЕЛИ**»**

|  |  |
| --- | --- |
| D:\Users\Виктория\Desktop\530_5.jpg | Создайте модель Гигантской качели. Установите на качели датчик наклона и напишите программу так, чтобы, в зависимости от наклона качелей, проигрывались разные звуки. |